

## Il Vola

Scritto da Administrator

Giovedì 29 Settembre 2011 22:44 - Ultimo aggiornamento Giovedì 29 Settembre 2011 23:07

---

**Il vola-vola** Gioco semplice e divertente che non richiede attrezzi ma semplicemente la disponibilità di essere allegri. Si gioca in qualunque numero ma l'ideale sarebbe da cinque a dieci.

Si sceglie a caso chi conduce per primo il gioco (con il tocca a...facendo la conta ).

Il principiante del primo giro inizia a dire ...Vola ..vola ...vola...la

colomba Vola ! gridano tutti gli altri alzando il dito indice Vola...vola

vola...il passero

Vola! (e va bene perché il passero vola )

Vola vola ...vola...il cane (e qui nessuno deve alzare il dito perché il cane non vola )

Ma qualcuno alzerà il dito (sbagliando ) e allora dovrà pagare il pegno.

Il gioco continuerà fino a quando chi conduce il gioco deciderà di fare pagare i pegni che saranno decisi da tutti tranne chi deve o devono pagare i pegni.

Gioco semplice e di intelligenza che esercita la prontezza di riflessi ed educa al rispetto delle regole

### Il gioco della Singa

#### Ideale da tre a cinque giocatori

Preferibilmente il piano di gioco doveva essere uno spiazzo in terra, pulito e "piatto."

Con un legno si traccia la Singa (una semplice linea orizzontale sul terreno)

I giocatori si dispongono a circa tre metri in modo parallelo alla singa ed inizia il gioco con il metodo di tocca a...( Si apre uno o più dita per ogni giocatore,si sommano e poi si fa la conta )

L'attrezzo può essere una moneta ed in mancanza uno stracio (pezzo di mattonella ).

Vince chi si avvicina di più alla singa e il gioco va avanti segnando un punto a giro a chi lo fa .

Gioco di abilità nel saper ponderare la forza e la distanza.